

## Rechnernetze

### Versuch 4: Netzwerkmanagement

#### Ziele:

1. Kennenlernen der Standard-MIB und der Bridge MIB
2. Einfache Experimente an Netzwerkinterfaces

#### Durchführung:

1. Laden Sie [diesen MIBbrowser](#) (Trial-Version) in das Verzeichnis /tmp und entpacken Sie diesen.
2. Starten Sie den SNMP-Agenten (snmpd) auf Ihrem Rechner.
3. Starten Sie den MIBbrowser (browser.sh) und betrachten Ihr eigenes Loopback Interface:
  - Betrachten Sie die Standard-MIBgruppen und benennen deren Bedeutung.
  - ‚pingen‘ Sie sich selber an: wo reflektiert sich dieser Netzwerkverkehr in der MIB?
4. Betrachten Sie mit dem MIBbrowser den Ihnen zugewandten Switch (192.168.17/18.4 - Hinweis: Sprechen Sie die Switches mit SNMPv3 an, Username und Passwort erfahren Sie im Praktikum).
  - Wie ist die aktuelle Interface-Belegung?
  - Identifizieren Sie den Ihrem Rechner zugehörigen Switchport (Hinweis: Laden und benutzen Sie hierfür die [Bridge-MIB gem. RFC 1493](#)) und schalten ihn ab.
  - Wie können Sie Ihren Switchport nun wieder anschalten? (Bitte tun Sie dieses!)

Dokumentieren Sie Ihr Vorgehen (welche Informationen beziehen Sie aus welchen MIB-Variablen?) und Ihre Beobachtungen in einem Protokoll.